

教科の枠を越えて

STEAM教育

「STEAM教育」とは？

教科の枠を超えた横断的な学習を通じて、実社会での問題を見つける力や解決する力をはぐくむ教育です。

▲STEAM PLAZA

アイストップ書架やPCコーナー、グループ学習コーナーなどが設置されています。特別教室や階段教室と隣接しており、横断的な学習環境の拠点となっています。

Science (科学)
Technology (技術)
Engineering (工学)
Arts (人文社会・芸術・デザイン)
Mathematics (数学)

▲頭文字を組み合わせて「STEAM」

インタビュー 三種中学校で取り組んでみたいこと

石井頼翔さん(3年) 社会に出てくる重要人物などを、みんなにわかってもらえるようなクイズを作ってみたい。「工学」と掛け合わせ、その人に関するヒントを絵にしたりして、功績をわかりやすくまとめたい。他の学校とは違う最新技術を取り入れたい。

田中稀唯さん(3年) 新しい環境を生かして、仲間と伸ばし合いながら切磋琢磨していきたい。自分の良さや個性を出し合い、校訓である「豊かな人」がたくさん生まれるような伝統を築いていきたいと思う。

三浦紗恵さん(3年) STEAM PLAZAなど、新しい設備がたくさんできたので、上手く使って勉強や部活をがんばりたい。



▲(左から)田中さん、石井さん、三浦さん

い。3校それぞれの良さを引き継ぎ、学年も関係なくみんなで協力して盛り上げていきたい。



▲長門校長と意見交換